Процедурний тип

Type< ідентифiкатор>=procedure[ ( <формальні параметри>)]

<ідентифікатор>=function[ (<формальні параметри>)]:тип функции ;

Приклад

Type

Proc=procedure(x,y:real;var i:integer); Fun=function(x:real):real;

Nonparam=procedure;

Var pp:Proc ; FF:fun; P1:nonparam;

Вкладені виклики

Type errorFunc=function(code:integer):Boolean;

FillFunc=function(index:integer,F:errorFunc):byte;

Змінним процедурного типу можна присвоювати значення іншої процедурної змінної або ідентифікатора процедури чи функції.

Приклад

{$F+}

Function Multiply(x,y:integer):real;

Begin multiply=x+y; end;

{$F-}

Begin

F:Multiply;

Writeln(‘ Множення 30 та 24=‘,);

F(24,30);

End;

Для виконання такого присвоєння треба дотримуватися таких вимог:

1)однакова кількість параметрів;

2)параметри повинні мати однаковий тип;

3)Процедури або функції не повинні біти стандартними або визначеними в якомусь модулі;

4)Така процедура чи функція не повинна бути вкладеною;

5)Не повинна бути типу inline. Та процедурою переривання Interrupt.

Type myfunc=function(x,n:longint):longint:

{$F+}

Function Step(x,n:integer):longint;

Begin

Step:=n\*ln(x);

End;

{$F-}

Const step :myfunc=step;

Фактично змінна процедурного типу представляє собою адресу пам’яті де розмістилася процедура або функція і таким чином є вказівником особливого виду. Для отримання адреси ,де міститься виконуваний код процедури або функції треба виконати операцію взяття адреси . Директиви nil і far вмикають різні моделі виклику процедур для генерації вихідного коду.